Casos de prueba para el ejercicio Tenis Recargado

Caso 01: Un jugador gana todos los juegos

Descripción: este caso analiza la posibilidad de que un jugador gane todos los juegos del partido.

|  |  |
| --- | --- |
| Prehistorico.in | Resultado.out |
| 8 4 2 2  AAAAAAAA | 4 0 |

Caso 02: Juegos bastante parejos por diferencia

Descripción: En este caso, se ve la posibilidad de que un jugador tenga que ganar varios juegos para poder ganar el set, por lo parejo que estuvo el encuentro.

|  |  |
| --- | --- |
| Prehistorico.in | Resultado.out |
| 40 2 2 2  ABABABAAABABABAABBABBAABBAABBAABBAABBAAA | 2 1 |

Caso 03: Partido de muerte súbita

Descripción: este caso analiza la posibilidad de que un partido se componga de un único juego y set. Donde el primero en ganar será el ganador.

|  |  |
| --- | --- |
| Prehistorico.in | Resultado.out |
| 1 1 1 1  B | 0 1 |

Caso 04: Un jugador solo ganó el primer y último set

Descripción: este caso es para probar que mi programa puede leer bien la entrada del enunciado.

|  |  |
| --- | --- |
| Prehistorico.in | Resultado.out |
| 15 3 3 2  BABBAABBABAABBB | 1 2 |

Caso 05: Un juego largo y varios juegos cortos

Descripción: para ver que mi algoritmo funcione, pongo el caso de que un juego sea bastante largo y los demás sean cortos.

|  |  |
| --- | --- |
| Prehistorico.in | Resultado.out |
| 75 3 3 3  AAAAAABBBBBBABABABABABABABABABABABABABABABABABABABABABABABABABABABABABABAAA | 3 2 |

Caso 06: Empate entre jugador A y B

Descripción: Este caso analiza la posibilidad de que los jugadores A y B no se hayan sacado diferencia y ninguno haya ganado ningún set por la poca cantidad de juegos que se utilizaron.

|  |  |
| --- | --- |
| Prehistorico.in | Resultado.out |
| 4 2 3 2  AABB | 0 0 |